

# 16 invenzioni e dimozioni che cambiano il mondo!

Valutazione dei prodotti realizzati dai gruppi "EUREKA! FUNZIONA!"

Ogni giocattolo ha la possibilità di partecipare, con i suoi inventori, a una gara.

Giacuna scuola decide quali giocattoli prodotti dai gruppi "EUREKA! FUNZIONA!" candidare alla gara territoriale. I giocattoli selezionati saranno valutati da una giuria competente composta da: un imprenditore metameccanico, un insegnante di un istituto tecnico, un ingegnere e un rappresentante dei promotori del progetto "EUREKA! FUNZIONA!".

I singoli gruppi "EUREKA! FUNZIONA!" presentano alla giuria i propri risultati.

Ciascun membro del gruppo racconta ciò che ha fatto.

Cosa viene valutato nei lavori dei gruppi "EUREKA! FUNZIONA!"?

Il giocattolo mobile, la relativa pubblicità ed il diario tenuto durante l'intero processo della sua realizzazione. Tutti gli elementi che sono il risultato della collaborazione degli studenti di ciascun gruppo. In particolare:

- L'idea del giocattolo, le sue caratteristiche quali la mobilità, la possibilità di usarlo, l'inventiva, l'interesse che suscita
- L'uso dei materiali nella costruzione del giocattolo per renderlo mobile
- Le soluzioni tecniche: il giocattolo o le sue parti si muovono da sole, il giocattolo o le sue parti possono essere mossi l'uno dopo l'altro, il giocattolo è stato pensato per essere usato, suscita interesse ed entusiasmo presso gli altri studenti partecipanti alla manifestazione
- Il diario sull'avanzamento del processo di lavorazione, la descrizione delle varie fasi del processo di lavorazione, la descrizione delle attività svolte da ciascun membro del gruppo
- La pubblicità del giocattolo, l'attrattiva e la creatività della descrizione pubblicitaria
- La presentazione del lavoro: ogni membro del gruppo partecipa alla presentazione relazionando su come è nata l'idea, cosa ha ispirato la progettazione e la realizzazione del giocattolo presentato; sarà quindi valutata l'efficacia della presentazione.

I gruppi "EUREKA! FUNZIONA!" vincitori delle gare territoriali

parteciperanno a un evento nazionale.

Gara di  
costruzioni  
tecniche  
per piccoli  
inventori

con il patrocinio del:



progetto grafico illustrazione e testo MARIA TOESCA

*Parlami e io dimenticherò,  
insegnami e io ricorderò,  
fanni partecipare e io imparerò*

*una persona  
1000 idee.  
1000 persone  
MILLIONI  
DI IDEE*

*immaginare +  
realizzare =  
inventare!*



*Parlami e io dimenticherò,  
insegnami e io ricorderò,  
fanni partecipare e io imparerò*

*Benjamin Franklin.*

Poi si dividavano i compiti: Buzz e Moot che erano bravi a costruire mettevano insieme tutti i pezzi, Frizz si occupava della pubblicità, perché senza di quella nessuno avrebbe potuto conoscere il nuovo giocattolo, e Toot che era un tipo molto preciso, teneva un diario di tutto il lavoro, così l'invenzione non sarebbe mai stata dimenticata e tutti potevano vedere come era stata inventata.

Quando erano pronti gridavano: Eureka! Funziona!

E a questo grido correvano tutti perché' sapevano che era pronta una nuova, fantastica scoperta.



Buzz, Frizz, Toot e Moot erano molto fieri del loro lavoro perché rendeva felice la gente, e il loro laboratorio funzionava giorno e notte.

Dentro il loro segreto, per regalarla protesse inventare qualcosa.

Invenzione!

E quella fu senz'altro la loro migliore invenzione!

**Buzz, Frizz, Toot e Moot!**

C'era una volta, il paese di Klikketakkete, un posto bellissimo dove tutti erano gentili e sorridenti. Dunque in questo bel paese, c'era un laboratorio dove si costruivano giocattoli. Giocattoli fantastici che, salavano, correvano, si muovevano... tutto da soli e rendevano felici grandi e piccini. Chi costruiva questi giocattoli, erano quattro inventori: Buzz, Frizz, Toot e Moot ognuno di loro sapeva fare bene una cosa e insieme sapevano far bene tutto. Il loro segreto era molto semplice: "E' come una torta..." dicevano sempre a chi glielo chiedeva "ci vogliono molti ingredienti, tutti sono necessari, ma quando l'aggiungi non sai più dire quale sia il più importante!"

Buzz, Frizz, Toot e Moot, si erano organizzati benissimo: insieme decidevano un progetto che di solito saltava fuori dal sogno di uno dei quattro, non importa se fatto mentre dormiva o ad occhi aperti.

Ecco la scatola, ora puoi fare anche tu con i tuoi amici lo stesso lavoro di